Boxoft Image To PDF Demo. Purchase
from www.Boxoft.com to remove the

●製作・発売元
株式会社 **ディスコ**
●販売元
株式会社 **タイトー**
本 社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

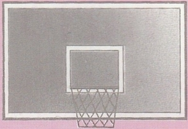
FAMICOM FAMILY

TAITO Basketball™

タイトーバスケットボール

任天堂 ファミリー コンピュータ™

DTF-UJ LICENSED FROM SAMMY



このたびは、タイトーゲームカセット「タイトーバスケットボール」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。ご使用の前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用下さい。

■使用上の注意

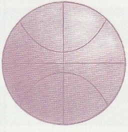
●カセットを交換する時は、必ず電源を切った状態で行ってください。
●端子部にさわったり、水にぬらしたりすることは、絶対にしないでください。
●強いショックを与えたり、分解したりしないでください。
●ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。
●高温や湿気の多い場所で使用したり、保管することは避けましょう。
●使用後は、ACアダプタをコンセントから必ず抜くようにしてください。
●テレビ画面からは、なるべく離れてゲームをするようにしましょう。
●長時間ゲームをする時は、健康のために約2時間ごとに10〜15分の小休止をとりましょう。

これが、
究極のバスケットボール。

タイトーバスケットボールには、実際の試合で楽しめるスリルやエネルギーが全て詰め込まれています。作戦を練り、選手を動かし、得点をあげるというゲームの全てが、あなたの命令で進行します。

シュートの際には、大迫力のクローズアップ画面で、フルスクリーンのアニメーションが展開／選手交替も可能です。

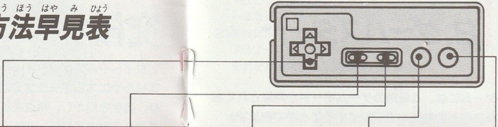
プロバスケットボールの醍醐味を、心ゆくまでお楽しみください。



CONTENTS

1.操作方法早見表……………………2
2.ゲームスタート…………………4
3.画面表示………………6
4.操作方法………………7
5.クローズアップ画面…………9
6.選手交替…………………10
7.反則行為…………………11
8.チーム紹介………………12

1.操作方法早見表



ボタン名	✚キー	A＋Bボタン	スタートボタン	Bボタン	Aボタン
オフェンス	プレイヤー移動 パスマークの移動	選手交替	ポーズ	ジャンプ・シュート フリースロー	ボール・パス スローイン
ディフェンス	プレイヤー移動	選手交替	ポーズ	ジャンプ・ブロック チップオフ	ボール・ブロック コントロールマーク切り換え
ゲーム選択	上下左右キーで カーソルの移動				決定
チーム選択	左右キーで カーソルの移動				決定
選手交替	上下キーで 選手選択	選手交替モード IN/OUT		選手退場	選手入場
その他			デモ・カット		

この早見表は、説明書を全部読まなくてもゲームができるように、コントローラーの操作方法をまとめたものです。

ゲームをより良くご理解いただくためには、説明書を一通りお読みいただくことをおすすめします。

ゲームのポーズ（一時停止）は、ボールが動いている間のみ有効です。

2.ゲームスタート

●ゲームモードの選択

このゲームには、4種類のゲームモードが用意されており、好みのものを選んでプレイすることができます。
✚キーの上下で選択、Aボタンで決定します。

1)1PLAYER
1人プレイするモードです。

2)2PLAYERS
2人のプレイヤーが、同じチーム内で協力し合いながらプレイするモードです。

3)VERSUS
2人のプレイヤーが別々のチームを操作して対戦を行うモードです。

4)WATCH
コンピュータが操作するチーム同士の試合を観戦するモードです。

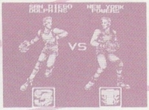
●試合形式の選択

1PLAYER、2PLAYERSのモードでは、トーナメント試合もしくは単独試合のいずれかを選択できます。VERSUS、WATCHモードでは自動的に単独試合となります。✚キーの上下で選択、Aボタンで決定します。

1)TOURNAMENT
TB(タイトーバスケットボール)リーグ全7チームのうち1チームを選び、トーナメント型式の試合を行います。

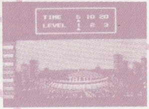
2)単独試合
TBリーグ全7チームのうち、自分のチームと相手のチームをそれぞれ選択し、1試合のみ行います。

●チームの選択



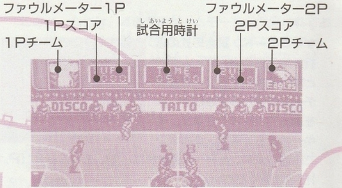
ゲームモード、試合形式の選択が終了すると、チーム選択となります。TBリーグ全7チームの中から好きなチームを選んでプレイできます。✚キーの左右で選択、Aボタンで決定します。各チームの特色は、“8. チーム紹介”(P.12)をご覧ください。

●試合時間&ゲームレベルの選択



チーム選択が終了すると、試合時間とゲームレベルの選択となります。試合時間は5分、10分、20分、ゲームレベルは1、2、3(3が最も高い)のうちのいずれかから選んでください。✚キーの左右で選択、Aボタンで決定します。なお、トーナメント試合では自動的に、試合時間は5分、レベルはランダムで設定されます。

3.画面表示


ファウルメーター1P
1Pスコア
1Pチーム
試合用時計
ファウルメーター2P
2Pスコア
2Pチーム
DISCO
TAITO
DISCO

○スコア

各々のチームの得点を表示します。

○試合用時計

各ピリオド内の残り時間を表示します。

○メッセージウィンドゥ

プレイヤーが反則をした場合や、各ピリオドの開始時、終了時等に開き、メッセージが表示されます。

○チーム

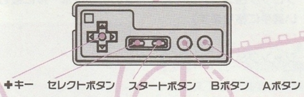
1P、2Pのチームのシンボルマークが表示されます。

○ファウルメーター

1P、2P、各々の反則行為数を表示します。

4.操作方法

プレイヤーがコントロール可能な選手は、頭の上にコントロールマークが表示されます。1Pは Ⅰ、2Pは Ⅱ（CPUの操るキャラには表示されません）で区別されます。


✚キー
セレクトボタン
スタートボタン
Bボタン
Aボタン

●オフェンス〈自軍の選手がボールを持っているとき〉

○✚キー

ボールを持った選手の移動、パスマークの移動

○セレクトボタン

選手交替（くわしくは"6. 選手交替"をご覧ください）

○スタートボタン

ポーズ（ゲームの一時停止）

○Aボタン

パスマークの表示されている選手へのパス&スローイン

○Bボタン

ジャンプ、シュート（ジャンプ中にBボタン）&フリースロー

●ディフェンス〈相手側の選手がボールを持っているとき〉

○ ✚キー
コントロールマークの付いた選手の移動

○セレクトボタン
選手交替（くわしくは“6. 選手交替” P.10をごらんください）

○スタートボタン
ポーズ（ゲームの一時停止）

○Aボタン
ブロック&コントロールマークの切換（ボールに最も近い選手に移ります）

○Bボタン
ジャンプ&ジャンプブロック

●スティーリング

ディフェンス側の選手は、ボールを持っているオフェンス側選手に約2秒間 接していると、自動的にボールを取ることができます。

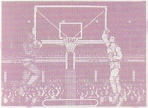
●チップオフ

ゲーム開始直後、ボールがトスアップされます。即座にBボタンを押して、ボールを奪取してください。

5. クローズアップ画面

●試合の臨場感を増し、興奮度を高めるために、プレイヤーが操作可能なクローズアップ画面が何種類か用意されています。

クローズアップ画面では、フルスクリーンサイズのダイナミックなアニメーションが展開します。

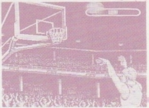


◀ショットメーター

選手がダンクショット、またはフリースローを試みる際、クローズアップ画面と同時に表示されます。

ショットメーター内のボールがスコアゾーンに到達したら、タイミングよくBボタンを押してシュートを決めてください。

3ポイントショット▶



3ポイントショットの際、クローズアップ画面に移ることもあります。この場合、シュートを行った時点でシュートの成否は決定されており、プレイヤーの操作を特に必要としません。

6.選手交替

●自分のチームの技能レベルを上げたいときや、メンバーをスター選手で固めたいときは選手交替を行うことが可能です。

○選手交替ができるのは、以下のような場合のみに限られます。

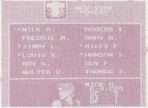
A)反則行為(5秒ルール、チャージング、トラベリング等)があった場合

B)1試合中に5回の反則行為があった場合

C)ボールがコート外に投げられた場合

○上記のうちどれかひとつでも条件を満たしていれば、A＋Bボタンを押すことにより、選手交替画面に移ります。

●選手交替画面



```
        NEW YORK
         POWERS
*NICK R.        ROGERS T.
 FREDDIE M.     GARY B.
*JIMMY L.      *MIKEY F.
*LOUIS K.      *HANSON S.
 ROY G.         GUY F.
 WALTER D.      THOMAS J.
                NICK R.
```

○SP〈SPEED〉
選手の速さ(最高10)

○ST〈SHOOT〉
選手のシュート能力(最高10)

○DF〈DIFENCE〉
選手のディフェンス能力

○スタミナメーター
選手に残っているスタミナの量を表示。

●コート上の自軍選手は、いかなる場合でもちょうど5人いなくてはなりません。それ以上でも、それ以下でもいけないので注意してください。

●✚キーの上下でカーソルを動かし、Bボタンで退出する選手、Aボタンで参入する選手を決定します。選択終了後は、セレクトボタンでゲームに戻ります。

7.反則行為

●以下のような行為は反則とみなされます。

A)トラベリング／ジャンプ後もボールを持っていること。

B)バックパス／コート中央のセンターライン後方(自軍のゴールを前方とする)にボールを投げること。

C)時間制反則

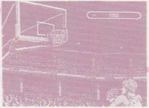
○**5秒ルール**：5秒以上ボールを保持したままスローインを行わなかったり、コート内で静止していた場合。

○**10秒ルール**：10秒以上ボールを保持したまま自軍ゴール方向にハーフコートラインを通過しなかった場合。

○**30秒ルール**：30秒以上同一選手がシュートせずにボールを保持し続けた場合。

※上記のような場合には、相手チームにスローインの権利が与えられます。

●上記とは別に、個人的反則として、プッシング、チャージング、ブロッキングが含まれます。この場合も相手チームのスローインとなります。
同一選手が5回の個人的反則を犯した場合、この選手を退場させて代りの選手を参入させなくてはなりません。



●同一チーム内でハーフタイム中に8回の反則があった場合、チーム反則が課せられ、相手チームに2回のフリースローが与えられます。

8. チーム紹介

★スピードと巧みなパスワークで、常に有利な試合運びを行う、均整のとれたチーム。

NEW YORK POWERS

LOS ANGELES EAGLES★

堅固なディフェンスを誇るが、シュート能力が今一歩。チャンスを逃すことも…。

★ディフェンスに不安は残るが、それを補って余り有る程の突進力を誇る。

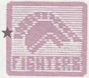
DETROIT UNIONS

CHICAGO WOLVES★

TBリーグ全7チームのなかでも、おそらく最も慎重な試合をするであろう。

★その試合スタイルにとやかく言う者はいない。彼らは何でも上手やってのける。

SAN DIEGO DOLPHINS



DALLAS FIGHTERS★

ボールを確実にゴールに導く複雑なパスワークが得意。常に高順位を誇るチーム。

★**HOUSTON COMETS**

堅い守りと、長距離シュート能力が特徴。相手チームの士気をくじくのが上手い。

ご使用の際には、取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用下さい。なおこの「取扱説明書」は、大切に保管してくださるようお願いいたします。

●ご注意とお願い●

品質には万全を期しておりますが、万一お気付きの点、不都合等がございましたら、その内容を明記の上、下記サービスセンターへお送り下さい。なお、お送りいただく際は、住所、氏名、年令、電話番号、購入年月日を必ずご記入くださるようお願い申し上げます。チェックの上、修理、交換等をしてお返しいたします。

相模紙器株式会社内
タイトーゲームソフト修理係
神奈川県川崎市宮前区野川4047

タイトーファミコンソフトに対するファンレター、応援、おたよりは……

〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
株式会社タイトー CP事業部

※住所、氏名、電話番号も忘れずにお願いします。

◆耳よりな情報がいっぱい!

ファミコン情報局 ☎03-3239-4000
☎0878-33-6340(高松支局)

電話番号はよく確かめてからダイヤルしてください。
尚、ゲームの内容に関するお問い合わせは情報局以外では一切お答えできませんので御了承ください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。